

**СТРАТЕГИЯ РАЗВИТИЯ МАССОВОГО ФУТБОЛА В РЕСПУБЛИКЕ
КАЗАХСТАН НА 2025-2030 ГОДЫ**

**г. Астана
2025 года**

1. Введение

Массовый футбол — это неотъемлемая часть устойчивого развития любого общества. Он формирует здоровье нации, объединяет поколения, способствует социализации молодежи и является основой для формирования профессионального спорта. В Казахстане массовый футбол находится в стадии системной трансформации. Его развитие требует комплексного подхода, координации на всех уровнях, вовлечения местных сообществ и внедрения современных решений в области образования, цифровизации и социальной ответственности.

Цель настоящей стратегии — создание устойчивой, инклюзивной и цифровой экосистемы массового футбола, доступной для всех категорий населения. Особое внимание уделено детям, школьникам, молодежи, девушкам, людям с ограниченными возможностями, а также активному вовлечению родителей, педагогов, тренеров, добровольцев и местных администраций.

В рамках стратегии предполагается реализация национальных программ в сфере школьного, студенческого, взрослого, инклюзивного и любительского футбола, а также создание платформы для цифрового учета, лицензирования, мониторинга и поощрения участников. Также предусмотрено внедрение стандартов защиты детей, обучение тренеров и создание безопасной и поддерживающей среды для каждого участника.

2. Анализ текущего состояния

На сегодняшний день массовый футбол в Казахстане представлен рядом программ и инициатив, в том числе: школьными лигами, турнирами под эгидой КФФ, соревнованиями по футзалу и пляжному футболу, а также соревнованиями по развитию инклюзивного футбола. Вместе с тем, большинство этих проектов развиваются фрагментарно и не имеют устойчивой координации на национальном уровне.

2.1 Сильные стороны:

- Поддержка со стороны КФФ, Министерств и местных государственных органов;
- Запуск проекта «Балдаурен» и Чемпионата РК среди частных футбольных школ и академий;
- Рост числа детско-юношеских и любительских команд и турниров;
- Появление цифровой платформы EasyCoach;
- Первая регистрация участников, тренеров и школ.

2.2 Слабые стороны:

- Неравномерность развития между регионами;
- Отсутствие методических центров и сертифицированных тренеров;
- Слабая интеграция школ, клубов и академий;
- Недостаточный интерес к женскому и инклюзивному футболу;
- Отсутствие системы поощрения, мотивации и карьерного роста для тренеров и координаторов.

2.3 Угрозы:

- Уход молодежи в цифровые развлечения;
- Недостаток финансирования на местах;
- Снижение доверия из-за отсутствия стандартов защиты и безопасности;
- Демотивация участников без обратной связи и признания.

2.4 Возможности:

- Использование цифровых решений для учета и аналитики;
- Международное сотрудничество через UEFA HatTrick и FIFA Forward;
- Мобилизация школ и университетов;
- Привлечение частного сектора и социальных инвестиций;
- Повышение престижа массового футбола через медийные форматы и амбассадоров.

3. SWOT-анализ

Фактор	Описание
Сильные стороны	Инициативы КФФ, запуск пилотных программ, политическая поддержка
Слабые стороны	Кадровый голод, слабая цифровизация, низкая вовлеченность в регионах
Возможности	Международное финансирование, частные инвестиции, рост интереса у молодежи
Угрозы	Конкуренция с другими видами досуга, отсутствие долгосрочной мотивации

4. Цели и задачи стратегии

Цель стратегии — обеспечить системное, устойчивое и инклюзивное развитие массового футбола в Республике Казахстан на всех уровнях: от начальной школы до взрослых любительских лиг, включая людей с ограниченными возможностями, девушек, студентов и активных граждан.

Ключевые цели:

- Расширение охвата: не менее 1 500 000 участников в массовом футболе к 2030 году.
- Развитие школьного и студенческого футбола как основной платформы вовлечения.
- Повышение качества и количества тренеров, учителей и координаторов.
- Создание цифровой платформы учета, мониторинга и сертификации.
- Развитие инклюзивных форм футбола: CP Football, Blind Football, UNI League.
- Повышение роли девушек и женщин в массовом футболе.
- Интеграция академий, школ и клубов в единую систему подготовки.
- Обеспечение безопасной среды и стандартов защиты детей.
- Формирование системы поощрения, лицензирования и карьерного роста.

5. Основные направления реализации.

5.1 Проект школьного турнира «Балдаурен»:

Турнир «Балдаурен» - проект вовлечения учеников младших классов (1–4 классы) в регулярные футбольные школьные соревнования. Программа направлена на формирование интереса к футболу с раннего возраста, развитие физической активности, командного духа и здорового образа жизни у детей. Это базовый уровень «пирамиды» футбольного развития, обеспечивающий широчайшую массовую вовлеченность.

Цели программы:

- Сформировать устойчивую систему соревнований в начальных школах;
- Повысить уровень физической активности среди учащихся 6–11 лет;
- Подготовить школьных педагогов и тренеров для начальной футбольной подготовки;
- Создать цифровую базу данных участников для долгосрочного мониторинга развития игроков;
- Интегрировать школьный футбол в общую экосистему массового футбола в стране.

2025:

- Запуск в 5 регионах Казахстана (предпочтительно с разным географическим и социально-экономическим контекстом);
 - Участие не менее 50 школ;
 - Охват не менее 2 500 учеников 1–4 классов;
 - Проведение обучающих семинаров для учителей физической культуры и тренеров по адаптированной методике;
 - Создание структуры региональных координаторов для курирования реализации на местах;
 - Подготовка стандартов инвентаря и унифицированных методических материалов;
 - Внедрение базового цифрового учета (Excel, Google Forms) для мониторинга команд и количества участников.

2026–2027:

- Расширение охвата программы до 10–15 регионов, включая областные центры и сельские школы;
- Подключение 150+ школ;
- Внедрение системы цифровой регистрации команд и игроков, включая индивидуальные цифровые профили участников;
 - Интеграция с платформами для отслеживания прогресса;
 - Проведение сертификационного курса для школьных педагогов с выдачей квалификационных сертификатов/дипломов;
 - Партнерство с местными государственными органами для со-финансирования программы;
 - Интеграция в школьные планы внеурочной деятельности и кружков (приказами МП РК).

2028–2030:

- Подключение всех 20 регионов Казахстана;
- Участие не менее 40 000 детей ежегодно;
- Все участники имеют цифровой ID, интегрированный в национальную футбольную систему (единая база игроков);
 - Проведение республиканского финала турнира «Балдаурен» с участием победителей регионов;

- Развитие программы «Школьный футбол 2.0» — создание специализированных школ со спецклассами;

- Сотрудничество с детскими футбольными академиями, клубами и частными футбольными школами для выявления талантов;

- Оценка эффективности программы через ежегодные отчеты и внешние аудиты.

Ожидаемые результаты:

- Формирование устойчивого интереса к футболу у детей младшего возраста;

- Повышение вовлеченности родителей и педагогов в школьный спорт;

- Обеспечение доступности футбола для детей в любых регионах страны;

- Снижение показателей заболеваний;

- Увеличение потока детей в секции футбола;

- Создание «входной воронки» для системы подготовки футболистов.

Ключевые индикаторы (KPI):

Год	Кол-во регионов	Кол-во школ	Кол-во детей	Процент цифровизации	Обученные педагоги
2025	5	50	2 500	10%	200
2026	10	100	5 000	25%	500
2027	15	150	10 000	40%	900
2028	20	200	15 000	60%	1 200
2029	20	250	25 000	80%	1 500
2030	20	300	40 000	90%	2 000

Риски и меры по их снижению:

Риск	Угрозы	Решение
Недостаток педагогов и тренеров	Низкий охват, слабое качество тренировок	Подготовка учителей, курсы повышения квалификации
Отсутствие инвентаря и инфраструктуры	Затруднённый запуск в сельских школах	Централизованная закупка базового набора мячей, ворот и форм
Недостаток интереса у родителей и школ	Низкая вовлеченность	Проведение PR-кампаний, информационных сессий, организация семейных фестивалей
Цифровой разрыв в регионах	Проблемы с регистрацией игроков	Поддержка простых форматов цифрового учёта, обучение координаторов

Партнёры и ресурсы:

- **МП РК и ННПЦ ФК МП РК** — интеграция в школьные планы, помощь в проведении и организации;

- **Местные государственные органы (акиматы, управления и др.)** — со-финансирование, помощь в организации и проведении, логистика;

- **Министерство цифрового развития** — создание цифровой платформы регистрации;

- **МАФ** — проведение и координация проекта на местах;

- **КФФ** — методология, общая координация, развитие тренеров;

- **Спонсоры** — финансирование призов, спортивного инвентаря и турниров/ивентов/мероприятий.

5.2 Национальная школьная лига «Былғары доп»:

Национальная школьная лига «Былғары доп» — это школьная лига по 14 видам спорта, включая футбол, для учеников 5–11 классов, направленная на развитие массового спорта среди подростков. Турнир проводится по всей стране и охватывает как юношей, так и девушек. Основная задача — обеспечить устойчивую структуру соревнований, выявление талантов и создание условий для перехода из школьного футбола в клубный, университетский и профессиональный спорт.

Цели:

- Обеспечить устойчивую систему регулярных, массовых соревнований среди школьников;

- Повысить уровень спортивной активности подростков в возрасте 11–17 лет;

- Выявлять перспективных игроков для дальнейшего сопровождения в системе подготовки (футбольные центры и академии, ДЮСШ, частные футбольные школы и академии);

- Развитие женского футбола;
- Усилить взаимодействие между школами, колледжами, университетами и спортивными организациями;
- Повысить статус и узнаваемость бренда «Былғары доп» как национального школьного Чемпионата.

Формат и структура.

Категории:

- Юноши: 5–7, 8–9, 10–11 классы;
- Девушки: 5–7, 8–9, 10–11 классы.

Все матчи проводятся в форматах 6x6, 8x8/9x9 или 11x11 в зависимости от возраста участников.

Этапы проведения:

- I этап: школьные турниры и внутришкольные отборы;
- II этап: районные и городские соревнования;
- III этап: региональные отборы;
- IV этап: финальный этап, организуемый совместно с Министерством Просвещения РК, ННПЦ ФК МП РК, акиматом города и КФФ.

Регистрация и цифровой учет:

- Через платформу EasyCoach или специализированную платформу KFF Connect;
- Создание цифрового ID-участника и школьной команды;
- Сбор статистики, протоколов матчей и индивидуальных данных игроков.

Механизмы реализации:

- Партнёрство с Министерством Просвещения РК, ННПЦ ФК МП РК;
- Включение лиги в официальный календарь школьных соревнований;
- Использование инфраструктуры и ресурсов школ;
- Координация на уровне местных государственных учреждений;
- Обеспечение нормативной поддержки участия учащихся в турнирах в учебное время;
- Отборочные этапы;
- Единый регламент и календарь;
- Ответственные – МП РК, КФФ, МАФ, ННПЦ ФК МП РК и местные государственные органы;
- Проведение отборов на городских и областных уровнях, с видео фиксацией и отчётностью.

Финальный этап:

- Ежегодный финальный этап турнира с участием до 20 лучших команд юношей и девушек в каждой категории (5-6, 7-8, 9-11 классы);
- Прямая трансляция матчей, награждение;
- Сотрудничество с футбольными центрами и академиями, частными футбольными школами и академиями, и клубами для дальнейшего отбора перспективных игроков;
- Привлечение скаутов и селекционеров;
- Привлечение студентов факультетов физической культуры в качестве помощников, стажёров и волонтеров;

Поэтапный план (2025–2030)

Год	Кол-во регионов	Команд-участников	Девочки (%)	Финал в Астане	Цифровой учет
2025	8	800	15%	Да	Пилот
2026	14	1 500	20%	Да	Частично
2027	17	2 000	25%	Да	60%
2028	20	3 000	30%	Да	80%
2029	20	4 000	35%	Да	100%
2030	20	5 000+	Не менее 40%	Да	100%

Ожидаемые результаты:

- Создание устойчивой общенациональной школьной лиги;
- Повышение уровня физической активности среди подростков;
- Активное включение девушек в структуру футбольных соревнований;
- Увеличение базы талантливых игроков для развития ФЦ и А, ДЮСШ, ЧФШ и А;
- Повышение роли университетов и спортивных факультетов в массовом футболе;

- Формирование лояльной аудитории школьников и родителей к бренду «Былғары доп».

Примеры международного опыта:

Германия – Schulsport-Wettbewerbe DFB:

Программа школьных турниров под управлением Немецкого футбольного союза (DFB) охватывает более 8 000 школ. Учащиеся, начиная с 5 класса, проходят через региональные и национальные соревнования, а финалы проходят в Берлине.

Япония – All Japan High School Soccer Tournament:

Один из крупнейших школьных турниров в мире, с медийным охватом, трансляциями и поддержкой спонсоров. Принцип — спорт как часть национального воспитания.

Потенциальные риски и меры реагирования:

Риск	Угрозы	Решение
Недостаток финансирования на местах	Срыв этапов турнира	Центральные дотации, спонсорские пакеты
Отказ школ участвовать	Низкий охват	Упрощение заявок, автоматизация, поддержка МП РК, ННПЦ ФК МП РК
Низкое участие девочек	Однобокость, неравенство	Целевые квоты, мотивационные кампании, упрощённый вход
Отсутствие площадок	Неравные условия	Использование школьных и университетских полей, аренда

Партнёры:

- Министерство просвещения РК, ННПЦ ФК МП РК — координация и регулирование;
- КФФ — спортивная часть, правила, судейство, финальный этап;
- МАФ, ННПЦ ФК МП РК – координация и проведение предварительных этапов на местах;
- Университеты и спортивные вузы — кадры;
- Спонсоры — призы, экипировка, финансирование.

5.3 Подготовка тренеров и учителей.

Повышение качества преподавания футбола в школах невозможно без подготовки компетентных и мотивированных специалистов. Учителя физической культуры и тренеры, работающие с детьми, должны обладать современными знаниями в области техники, тактики, педагогики, безопасности и цифровых технологий.

Создание национальной системы онлайн-обучения и сертификации специалистов позволит стандартизировать качество футбольного образования и обеспечить устойчивый кадровый фундамент для массового и школьного футбола.

Цели:

- Создать национальную систему подготовки и повышения квалификации школьных учителей и детских тренеров;
- Внедрить цифровую платформу для онлайн-обучения, доступную по всей стране;
- Повысить уровень знаний и компетенций в области техники, безопасности и цифрового учёта;
- Ввести национальную сертификацию преподавателей футбола;
- Сформировать базу данных и цифровые ID-профили тренеров, доступные для школ, академий и Федерации футбола.

Этапы реализации

2025 г. – Пилотный проект:

- Запуск онлайн-платформы обучения;
- Создание онлайн-платформы (в сотрудничестве с КФФ, НЦПК ФК МП РК и профильными вузами);

- Разработка базовых обучающих модулей:

- Футбольная техника и методика тренировок для детей 6 – 11, 12 – 17, 18+;
- Защита детей и молодежи в спорте и создание безопасной среды (Child safeguarding);
- Цифровизация и ведение учета участников, работа с платформой EasyCoach/KFF Connect;
- Пилотное обучение первых 100 учителей физкультуры из пилотных регионов;
- Тестирование и обратная связь, адаптация платформы к региональному уровню интернет-доступа.

2026 – 2027 — Массовое обучение;

- Подключение всех регионов к платформе;
- Обучение не менее 500 специалистов — учителей, тренеров;
- Введение гибридной модели: онлайн-обучение + очные модули и стажировки;
- Рассылка методических материалов и видео уроков;
- Внедрение наставничества: опытные преподаватели помогают молодым специалистам.

2028 — Внедрение сертификации и цифрового ID профиля:

• Разработка официального сертификата КФФ/МП/МОН/ННПЦ ФК, подтверждающего прохождение курса;

- Присвоение каждому тренеру цифрового ID-профиля с возможностью:
 - Отслеживания повышения квалификации;
 - Участия в конкурсах, грантах и стажировках;
 - Подключения к системе EasyCoach;
- Признание сертификатов в системе образования (приказы и рекомендации МП/МОН/ННПЦ ФК);
- Публикация открытого реестра сертифицированных тренеров и педагогов на сайте КФФ.

2029–2030 — Массовая сертификация и кадровый охват:

- **Цель:** не менее 1 500 сертифицированных тренеров и учителей по всей стране.
- Создание сети региональных обучающих центров (на базе университетов, ДЮСШ, МАФ);
- Проведение ежегодных курсов повышения квалификации и тематических семинаров (психология, работа с девочками, инклюзивность, тренды UEFA);
- Привлечение зарубежных экспертов для обмена опытом;
- Разработка национального стандарта школьного футбольного образования.

Пример международной практики:

Германия — DFB-Basistrainer

Немецкий футбольный союз (DFB) реализует специальную программу подготовки преподавателей школьного футбола—DFB-Basistrainer.

Ключевые особенности:

- Обучение доступно для учителей и тренеров без лицензии UEFA;
- Курсы фокусируются на методике работы с детьми до 14 лет;
- Программа включает элементы защиты детей, создания безопасной среды и взаимодействия с родителями;
- Обучение реализуется в онлайн и офлайн-форматах, с последующей сертификацией;
- DFB сотрудничает со школами, министерствами и университетами;
- Сертифицированные тренеры автоматически заносятся в национальную базу данных DFB.

Ожидаемые результаты:

- Существенное повышение уровня преподавания футбола в школах;
- Формирование профессионального и мотивированного сообщества школьных тренеров;
- Создание единого цифрового пространства для развития и учета специалистов;
- Укрепление связей между Федерацией футбола, образовательной системой и регионами;
- Снижение рисков, связанных с непрофессиональной работой с детьми;
- Повышение авторитета учителя физической культуры и тренера в обществе.

Ключевые индикаторы (KPI):

Год	Кол-во обученных специалистов	Кол-во ID-профилей	% школ с сертифицированными педагогами
2025	100	0	5%
2026	300	300	10%
2027	500	500	20%
2028	1 000	1 000	40%
2029	1 300	1 300	60%
2030	1 500+	1 500+	80%+

Риски и меры по их снижению:

Риск	Угроза	Решение
------	--------	---------

Низкий интерес у педагогов	Недостаток обученных кадров	Бесплатный доступ, мотивационные бонусы, очные семинары
Ограниченный интернет-доступ в регионах	Проблемы с прохождением онлайн-курсов	Адаптация платформы под слабые каналы, офлайн-модули
Недоверие к цифровому ID	Низкая регистрация	Разъяснительная кампания, интеграция с МОН и системой образования
Слабая поддержка со стороны управлений образования	Задержки в реализации	Подписание меморандумов и совместных приказов с МОН

Партнёры и ресурсы:

- **КФФ и МАФ** — методология, сопровождение, контроль качества;
- **Министерство просвещения РК** — признание и интеграция в систему повышения квалификации;
- **НЦПК ФК МП РК** — платформа, административная поддержка, логистика;
- **Профильные вузы (КазАСТ, КазНПУ и др.)** — эксперты, сертификация, очные сессии;
- **Международные партнёры (UEFA, DFB, AFC)** — консультации, тренеры, контент;
- **IT-компании** — разработка платформы, сопровождение цифровых ID;
- **Спонсоры** – финансирование.

5.4 Казахстанская студенческая лига.

(Qazaq Student Qyzdar Football League)

QSQFL — это специализированная национальная студенческая лига по футболу среди девушек от 16 лет, охватывающая колледжи и университеты Казахстана. Лига призвана восполнить пробел между школьным футболом и женским взрослым футболом, предоставить девушкам пространство для самореализации, спорта и развития лидерских качеств в безопасной среде. Это также важный инструмент продвижения женского футбола и гендерного равенства в спорте.

Цель программы:

- Вовлечь девушек 16+ (учащихся колледжей и вузов) в регулярные, официальные соревнования по футболу;
- Создать устойчивую структуру женской студенческой лиги, дополняющую экосистему массового футбола;
- Способствовать повышению спортивной активности и самореализации девушек;
- Повысить статус женского футбола через участие в турнирах, освещение и признание;
- Сформировать потенциал для трансфера игроков в клубы, футзал и сборные;
- Развивать лидерские и управленческие навыки у студенток через участие в судействе, менеджменте и медиа-поддержке лиги.

Структура и формат соревнований:

- Уровни участия: колледжи, университеты, филиалы НПП, спортивные вузы;
- Возраст: 16–24 года;
- Форматы: мини-футбол (футзал) / 7x7 / 11x11 — в зависимости от инфраструктуры;
- Разделение на конференции по городам/регионам: начало — Астана и Алматы;
- Календарь: соревнования проходят по сезонам (осень – групповой этап, весна – финалы).

Этапы реализации:

2025 — Запуск лиги (пилот):

- Подключение 10 университетов и 10 колледжей для проведения этапов в 2 городах: Алматы и Астана;
- Проведение группового и финального этапов пилотного сезона;
- Формирование регламента, разработка логотипа, брендинг, цифровая регистрация участников;
- Вовлечение студенческих организаций и клубов, проведение PR-кампании в социальных сетях;
- Сотрудничество с университетскими кафедрами физвоспитания и гендерными центрами вузов;
- Поддержка МОН/МП, КФФ, ННПЦ ФК.

2026–2027 — Масштабирование:

- Расширение до 12 вузов и 12 колледжей, сохранение фокуса на Астане и Алматы;
- Повышение качества организации: профессиональные арбитры, медиа сопровождение;
- Создание студенческих оргкомитетов и волонтерских программ на базе вузов;
- Вовлечение IT-специалистов вузов для сопровождения сайта, регистрации и статистики;
- Включение элементов мотивации: лучшие игроки получают сертификаты, стажировки, призы;
- Публикация обзоров матчей, репортажей, интервью в соц. сетях и студенческих СМИ;
- Начало трансляций финальных матчей на платформах YouTube/Instagram.

2028 — Национальный суперфинал

- Проведение суперфинала среди 4 лучших команд из вузов и колледжей;
- Место проведения — в одном из центральных стадионов страны;
- Привлечение спонсоров, медийных партнеров, представителей профессиональных клубов;
- Параллельно: проведение форумов, панельных дискуссий и мастер-классов по развитию женского

футбола.

2029–2030 — Национальный охват:

- Участие не менее 20 команд из колледжей и университетов со всех регионов;
- Внедрение официальной структуры Лиги университетов/колледжей, интегрированной в систему

КФФ;

- Разработка и утверждение положения о QSQFL как официальной студенческой лиги (при участии МОН/МПИ и КФФ);

• Создание Центра женского студенческого футбола, координирующего отбор, обучение и продвижение игроков;

- Развитие направления футзал/мини-футбол для девушек в вузах, как отдельной ветки лиги;
- Проведение стажировок для лучших игроков.

Дополнительные инициативы:

- Женская студенческая сборная Казахстана — формируется по итогам QSQFL;
- Введение цифрового ID-игрока — статистика, история выступлений, видео;
- Обучение судей, администраторов, аналитиков из числа студентов;
- Летние школы и тренинговые лагеря для девушек;
- Публикации лучших практик и историй успеха участниц.

Ожидаемые результаты:

- Повышение вовлеченности девушек 16–24 лет в организованный спорт;
- Создание позитивной социальной среды в студенчестве;
- Рост числа женских команд, тренеров и менеджеров в массовом футболе;
- Появление новых ролевых моделей и амбассадоров женского футбола;
- Закрепление QSQFL как постоянного элемента в экосистеме массового футбола страны.

KPI (2025–2030):

Год	Вузы	Колледжи	Кол-во команд	Кол-во участников	Города	Финал	Трансляции
2025	10	10	20	300	2	Да	Частично
2026	12	12	24	360	2	Да	Частично
2027	12+	12+	24+	360+	3–4	Да	Да
2028	15+	15+	30+	450+	3-4	Да	Да
2029	18+	18+	36+	540+	6+	Да	Да
2030	20+	20+	40+	600+	6+	Да	Да

Риски и меры по снижению:

Риск	Угрозы	Решение
Социальные стереотипы о женском футболе	Низкое участие	Публичные истории успеха, поддержка амбассадоров
Недостаток площадок и инвентаря	Срыв матчей	Соглашения с университетами, закупка мобильных комплектов
Отсутствие заинтересованности у вузов	Недостаток команд	Меморандумы с ректорами, студенческие инициативы, гранты

Слабая медийность	Низкая узнаваемость	Поддержка КФФ, блогеров, Instagram-кампании, конкурс медиа-контента
-------------------	---------------------	---

Партнёры и исполнители:

- КФФ/МАФ — координация, методология, судейство;
- Министерство науки и высшего образования РК и Министерство просвещения РК — интеграция в вузовские планы;
- Вузы и колледжи — участие команд, организационные штабы;
- Гендерные центры, ОЮЛ, НПО — продвижение и защита прав девушек;
- UEFA, FIFA — информационная и грантовая поддержка;
- Коммерческие партнёры — экипировка, призы, стипендии, финансирование турниров;
- Спортивные СМИ, блогеры — продвижение и освещение.

(Qazaq Student Football League)

QSFL — это специализированная национальная студенческая лига по футболу среди юношей от 16 лет, охватывающая колледжи и университеты Казахстана. Лига призвана восполнить пробел между школьным футболом и взрослым футболом, предоставить юношам пространство для самореализации, спорта и развития лидерских качеств в безопасной среде. Это также важный инструмент продвижения футбола в спорте.

Цель программы:

- Вовлечь юношей 16+ (учащихся колледжей и вузов) в регулярные, официальные соревнования по футболу;
- Создать устойчивую структуру студенческой лиги, дополняющую экосистему массового футбола;
- Способствовать повышению спортивной активности и самореализации;
- Повысить статус футбола через участие в турнирах, освещение и признание;
- Сформировать потенциал для трансфера игроков в клубы и сборные;
- Развивать лидерские и управленческие навыки у студентов через участие в судействе, менеджменте и медиа-поддержке лиги.

Структура и формат соревнований:

- Уровни участия: колледжи, университеты, спортивные вузы;
- Возраст: 16–24 года;
- Форматы: мини-футбол (футзал) / 7x7 / 11x11 — в зависимости от инфраструктуры;
- Разделение на конференции по городам/регионам: начало — Астана и Алматы;
- Календарь: соревнования проходят по сезонам (осень – групповой этап, весна – финалы).

Этапы реализации:

2025 — Запуск лиги (пилот):

- Подключение 10 университетов и 10 колледжей для проведения этапов в 2 городах: Алматы и Астана;
- Проведение группового и финального этапов пилотного сезона;
- Формирование регламента, разработка логотипа, брендинг, цифровая регистрация участников;
- Вовлечение студенческих организаций и клубов, проведение PR-кампании в социальных сетях;
- Сотрудничество с университетскими кафедрами физвоспитания и гендерными центрами вузов;
- Поддержка МОН/МП, КФФ, ННПЦ ФК.

2026–2027 — Масштабирование:

- Расширение до 12 вузов и 12 колледжей, сохранение фокуса на Астане и Алматы;
- Повышение качества организации: профессиональные арбитры, медиа сопровождение;
- Создание студенческих оргкомитетов и волонтерских программ на базе вузов;
- Вовлечение IT-специалистов вузов для сопровождения сайта, регистрации и статистики;
- Включение элементов мотивации: лучшие игроки получают сертификаты, стажировки, призы;
- Публикация обзоров матчей, репортажей, интервью в соц. сетях и студенческих СМИ;
- Начало трансляций финальных матчей на платформах YouTube/Instagram.

2028 — Национальный суперфинал

- Проведение суперфинала среди 4 лучших команд из вузов и колледжей;

- Место проведения — в одном из центральных стадионов страны;
- Привлечение спонсоров, медийных партнеров, представителей профессиональных клубов;
- Параллельно: проведение форумов, панельных дискуссий и мастер-классов по развитию

женского футбола.

2029–2030 — Национальный охват:

- Участие не менее 20 команд из колледжей и университетов со всех регионов;
- Внедрение официальной структуры Лиги университетов/колледжей, интегрированной в систему КФФ;
- Разработка и утверждение положения о QSFL как официальной студенческой лиги (при участии МОН/МП/ННПЦ ФК и КФФ);
- Создание Центра студенческого футбола, координирующего отбор, обучение и продвижение игроков;
- Развитие направления футзал/мини-футбол в вузах, как отдельной ветки лиги;
- Проведение стажировок для лучших игроков.

Дополнительные инициативы:

- Студенческая сборная Казахстана — формируется по итогам QSFL;
- Введение цифрового ID-игрока — статистика, история выступлений, видео;
- Обучение судей, администраторов, аналитиков из числа студентов;
- Летние школы и тренинговые лагеря;
- Публикации лучших практик и историй успеха участников.

Ожидаемые результаты:

- Повышение вовлеченности юношей 16–24 лет в организованный спорт;
- Создание позитивной социальной среды в студенчестве;
- Рост числа команд, тренеров и менеджеров в массовом футболе;
- Появление новых ролевых моделей и амбассадоров футбола;
- Закрепление QSFL как постоянного элемента в экосистеме массового футбола страны.

KPI (2025–2030):

Год	Вузы	Колледжи	Кол-во команд	Кол-во участников	Города	Финал	Трансляции
2025	10	10	20	300	2	Да	Частично
2026	12	12	24	360	2	Да	Частично
2027	12+	12+	24+	360+	3–4	Да	Да
2028	15+	15+	30+	450+	3–4	Да	Да
2029	18+	18+	36+	540+	6+	Да	Да
2030	20+	20+	40+	600+	6+	Да	Да

Риски и меры по снижению:

Риск	Угрозы	Решение
Социальные стереотипы о студенческом футболе	Низкое участие	Публичные истории успеха, поддержка амбассадоров
Недостаток площадок и инвентаря	Срыв матчей	Соглашения с университетами, закупка мобильных комплектов
Отсутствие заинтересованности у вузов	Недостаток команд	Меморандумы с ректорами, студенческие инициативы, гранты
Слабая медийность	Низкая узнаваемость	Поддержка КФФ, блогеров, Instagram-кампании, конкурс медиа-контента

Партнёры и исполнители:

- КФФ/МАФ — координация, методология, судейство;
- МО РК/МП РК/ННПЦ ФК — интеграция в вузовские планы;
- Вузы и колледжи — участие команд, организационные штабы;
- UEFA, FIFA — информационная и грантовая поддержка;
- Коммерческие партнёры — экипировка, призы, стипендии, финансирование турниров;

- Спортивные СМИ, блогеры — продвижение и освещение.

5.5 Интеграция с академиями и клубами

Одним из ключевых условий развития устойчивой футбольной экосистемы является связанность школьного, массового и профессионального футбола. На сегодняшний день в Казахстане отсутствует чёткий механизм перехода талантливых детей из школ в академии, футбольные центры и клубы. Цель этого направления — выстроить преемственность, где каждый ребёнок, проявивший себя в школьной или студенческой системе, получает возможность попасть в систему подготовки спортсменов более высокого уровня.

Цель:

Создать устойчивую систему перехода и отбора перспективных игроков из школьного футбола в футбольные центры и академии, ДЮСШ, частные футбольные школы и академии, и клубы через официальные каналы, цифровую интеграцию и соглашения о партнёрстве.

Инструменты и механизмы:

1. Подписание соглашений между школами и футбольными структурами:

- Шаблонные меморандумы о сотрудничестве между:
 - общеобразовательными школами;
 - частными футбольными академиями;
 - детско-юношескими спортивными школами (ДЮСШ);
 - футбольными центрами и академиями при клубах Премьер-лиги и Первой лиги;
 - Разделение ответственности: школы — выявление, академии — развитие;
- Включение пунктов о:
 - регулярных просмотрах;
 - приоритете учащихся в зачислении;
 - взаимодействии тренеров и обмене данными.

2. Обмен базами данных игроков

- Синхронизация цифровой платформы школьного футбола (EasyCoach, KFF Connect) с футбольными центрами и академиями, ДЮСШ и частными футбольными школами и академиями;
- Разрешение на передачу информации только с согласия родителей и в рамках политики защиты данных;
- Доступ к профилю игрока: участие в турнирах, позиции, возраст, достижения, видео.

3. Организация скаутинга на школьных турнирах

Назначение официальных скаутов и представителей академий для наблюдения за финальными этапами:

- «Балдаурен»;
- «Былғары доп»;
- QSQFL и QSFL;
- Ведение скаутских отчётов и рейтингов перспективных игроков;
- Разработка чек-листа и стандартизированной формы отбора (по методике UEFA/DFB).

4. Отбор в возрасте 12+:

- Ежегодный региональный смотр талантов;
- Отбор школьников 12+ для зачисления в:
 - Академии ФЦ и А;
 - ДЮСШ;
 - Частные футбольные школы;
- Возможность получения частичных стипендий для талантливых детей;
- Внедрение цифрового паспорта игрока, закрепляющего успехи и рекомендательные письма.

Поэтапный план реализации (2025–2030)

Год	Кол-во партнерств (школа – академия)	Турнир со скаутингом	Кол-во отобранных игроков	Интеграция цифровых баз
2025	5	1	50	Пилот
2026	10	3	100	Частично
2027	15	5	250	25%
2028	20	7	400	40%
2029	30	9	500	60%

2030	50+	10+	700+	80%
------	-----	-----	------	-----

Ожидаемые результаты:

- Создание «моста» между школами и академиями: дети не теряются после школьных турниров;
- Повышение качества отбора — работа не по звонку, а по статистике и скаутингу;
- Повышение доверия родителей к частным академиям благодаря прозрачности системы;
- Рост уровня игроков в академиях и клубах за счёт расширения воронки талантов;
- Развитие регионального футбола.

Примеры международной практики:**Франция – INF Clairefontaine:**

- Работает в связке с региональными школами и муниципалитетами;
- Отбор детей начинается с 12 лет после наблюдения на школьных и региональных турнирах;
- Используется единая цифровая база профилей игроков (FFF);
- Академии получают рейтинги по эффективности развития выпускников.

Нидерланды – KNVB и школьные клубы:

- KNVB сотрудничает с муниципальными школами: каждый район обязан иметь футбольную связку «школа–клуб»;
- При академиях работают «школьные координаторы», посещающие турниры и отслеживающие игроков;
- Все дети 12–14 лет проходят серию тестов и видеоанализ перед зачислением.

Риски и меры по их снижению:

Риск	Угрозы	Решение
Формальные соглашения без реального взаимодействия	Низкий эффект	Жесткие KPI для сторон, включение координаторов
Непрозрачный отбор и коррупционные риски	Потеря доверия родителей	Видео фиксация, открытые рейтинги, публичные просмотры
Отсутствие мотивации у академий работать со школами	Игнорирование школьных игроков	Гранты, баллы в рейтингах развития за сотрудничество
Несовместимость цифровых платформ	Потеря данных	Создание универсальной платформы и стандартов интеграции

Партнёры и исполнители:

- КФФ/МАФ — координация цифровых платформ, стандартизация скаутинга;
- ДЮСШ, ФЦ и А, ЧФШ и А — обучение, отбор, сопровождение игроков, проведение региональных просмотров;
- Школы и управления образования — предоставление информации, согласование;
- Родительские комитеты — информирование и сопровождение детей;
- Частные платформы и IT-компании — финансирование, цифровая интеграция, карточки игроков.

5.6 Чемпионат РК среди частных футбольных школ и академий (ЧРК среди ЧФШиА)

Чемпионат Республики Казахстан среди частных футбольных школ и академий (ЧРК среди ЧФШиА) — это уникальная платформа для соревновательной практики и развития детей, занимающихся в частных футбольных структурах. Турнир был запущен в 2021 году и за короткое время показал стремительный рост: с 1 500 участников в первом сезоне до более чем 6 000 к 2024 году. В условиях бурного развития частного сектора в футболе, ЧРК становится центральным механизмом объединения и стандартизации этой сферы, обеспечивая высокое качество соревнований, прозрачность и цифровизацию.

Цели турнира:

- Создать единый стандарт и календарь соревнований среди частных футбольных школ и академий;
- Обеспечить регулярную и качественную соревновательную практику для детей вне государственной системы подготовки;
- Улучшить взаимодействие между КФФ и частным футбольным сектором;
- Повысить уровень тренировочного процесса в частных академиях через соперничество и аналитику;

- Обеспечить цифровой учёт участников, результатов и рейтингов.

Текущая динамика (2021–2024):

Год	Кол-во регионов	Кол-во команд	Кол-во участников
2021	8	88	1 577
2022	16	308	4 779
2023	15	309	5 311
2024	16	342	6 214

План развития к 2030 году:

Показатель	Целевое значение к 2030
Кол-во участников	10 000+
Кол-во регионов	20
Кол-во частных школ и академий	200+
Полная цифровая платформа	Да
Рейтинговая система	Да
Трансляция финальных игр	Да

Формат соревнований:

- Возрастные категории: U11, U12, U14, U15, U16, U18;
- Форматы матчей: 6x6, 9x9, 11x11 (в зависимости от возраста);
- Региональные этапы → финал в одном из центральных городов;
- Календарь: один сезон в год (весна - осень);
- Платформа регистрации и отчётности: онлайн-регистрация команд, календарь, результаты, таблицы, карточки игроков.

Цифровизация и платформа управления:

- Единая цифровая платформа (на базе EasyCoach или KFF Connect);
- Подача заявок и регистрация школ;
- Онлайн-заявки на турнир, загрузка составов;
- Ведение цифровых ID-профилей игроков (фото, персональные данные, достижения);
- Статистика матчей, таблицы, видео обзоры;
- Индивидуальный рейтинг игроков по позициям и возрастам;
- Карта с географией частных школ, вовлечённых в турнир;
- Доступ к платформе через мобильное приложение и веб-версию;
- Публикация рейтингов и обзоров каждую неделю.

Пример международной практики:

Япония — JFA Dream League

- Турнир под эгидой Японской футбольной ассоциации, объединяющий частные футбольные школы и академии;
- Стандартизированная система: участие только по лицензии, соблюдение кодекса JFA;
- Единый цифровой реестр игроков и школ;
- Соревнования проводятся в формате «региональные мини-лиги + национальный финал»;
- Турнир активно продвигается в СМИ, YouTube и TikTok, используется как база для скаутинга в профессиональные клубы;
- Все игроки проходят обязательные медосмотры и профилирование.

Ожидаемые результаты:

- Формирование устойчивой системы соревнований для частного сектора;
- Приведение деятельности частных футбольных школ к единым стандартам;
- Повышение уровня подготовки детей через регулярную практику;
- Улучшение взаимодействия между КФФ/МАФ и частными школами;
- Рост медиа-ценности детского футбола через цифровую платформу и трансляции;
- Выявление перспективных игроков и отслеживание их прогресса с раннего возраста.

Риски и меры по снижению:

Риск	Угрозы	Решения
------	--------	---------

Отказ ряда частных школ участвовать	Потеря охвата	Программа мотивации (сертификаты, доступ к платформе, маркетинг)
Низкое качество организации в регионах	Ухудшение имиджа	Назначение региональных координаторов, контроль
Отсутствие прозрачности судейства	Конфликты	Назначение независимых арбитров, видео фиксация
Несовместимость с другими турнирами	Распыление участников	Координация календарей с МАФ и школами

Партнёры и исполнители:

- КФФ — куратор проекта, администрирование;
- Частные академии и школы — основа участника, продвижение бренда;
- IT-компании — разработка и сопровождение цифровой платформы;
- Региональные координаторы КФФ — координация и организация этапов на местах;
- Медиа и блогеры — освещение матчей, видео обзоры, рейтинги;
- Бренд-партнёры (экипировка, питание, финансы) — обеспечение призов и логистики.

5.7 Казахстанская любительская лига.

Казахстанская любительская лига — это национальный турнир среди команд непрофессионального уровня (18+), направленный на развитие взрослого массового футбола. Лига объединяет городские, корпоративные, сельские и районные команды в рамках единой системы с выходом на национальный финал. Проект играет важную роль в развитии футбольной культуры, укреплении здоровья населения, и служит инструментом социальной интеграции и регионального развития.

Цели:

- Создать единую вертикаль соревнований для любительских команд;
- Обеспечить регулярную игровую практику для взрослого населения (18–40+ лет);
- Интегрировать лучшие команды в систему UEFA через участие в UEFA Regions' Cup;
- Повысить уровень организации и престиж участия в любительских турнирах;
- Стимулировать развитие инфраструктуры и судейства на местах.

Формат лиги:

I этап — Региональный этап:

- Проводится в каждом регионе (области, гг. Астана, Алматы, Шымкент);
- Кол-во команд: от 10 до 20 в зависимости от численности региона;
- Формат: групповой этап + плей-офф;
- Победитель представляет регион в республиканском финале.

II этап — Республиканский финал:

- Участники: 20 региональных чемпионов;
- Место проведения: ежегодно в разных городах РК;
- Финальный турнир с полным освещением и награждением;

III этап — Гранд финал:

- Участники: победители 1-го и 2-го года;
- Победитель получает возможность представить Казахстан на UEFA Regions' Cup (в Европе).

Развитие по годам:

Год	Кол-во регионов	Кол-во команд	Республиканский финал	Международное участие
2025	18	250+	Да	Заявка в UEFA
2026	19	260	Да	Участие в UEFA Region's Cup
2027	19	270	Да	Заявка в UEFA
2028	20	290	Да	Участие в UEFA Region's Cup
2029	20	300	Да	Заявка в UEFA
2030	20	300+	Да	Участие в UEFA Region's Cup

Ключевые особенности:

- Возраст игроков: от 18 лет, без профессиональных контрактов;
- Регламент: утверждается КФФ, единый для всех регионов;
- Цифровая регистрация: через платформу EasyCoach, KFF Connect или другие;
- Индивидуальный цифровой ID игрока с историей выступлений;
- Видео фиксация и статистика финальных этапов;
- Поддержка в рамках КФФ: финансирование, инвентарь, экипировка, методическая помощь, судейство.

Поддержка и ресурсы:

Направление	Формат поддержки
Инвентарь	Спортивный инвентарь
Экипировка	Комплекты для участников UEFA Region's Cup
Судейство	Назначение официальных арбитров, оплата работы
Медийное сопровождение	Логотипы, баннеры, протоколы, сайт, социальные сети
Обучение	Курсы для администраторов, судей, координаторов
Мотивация команд	Кубки, медали, награды, номинации лучших игроков

Связь с UEFA Regions' Cup:

- UEFA Regions' Cup — официальный турнир УЕФА среди региональных любительских сборных;
- Казахстан может участвовать, выдвигая команду-победителя Казахстанской любительской лиги;
- Участие повышает авторитет Федерации, усиливает мотивацию игроков и позволяет установить международные связи.

Ожидаемые эффекты:

- Повышение уровня организации и статуса региональных любительских соревнований;
- Вовлечение десятков тысяч взрослых участников в активные регулярные занятия футболом;
- Развитие футбольного самоуправления;
- Расширение регионального судейского и административного пула;
- Повышение шансов игроков из регионов заявить о себе на национальном и даже международном уровне;
- Улучшение репутации КФФ как организации, развивающей не только профессиональный, но и массовый футбол.

Оценка KPI (2025–2030):

Год	Кол-во команд	Кол-во зарегистрированных игроков	Кол-во регионов
2025	268	5 000	19
2026	280	5 500	20
2027	290	6 000	20
2028	300	6 500	20
2029	310	7 000	20
2030	320+	7 500+	20

Риски и меры реагирования:

Риски	Угрозы	Решения
Недостаток команд в малонаселённых регионах	Низкий охват	Сборные районы, смешанные конференции
Финансовые барьеры	Отказ от участия	Мини-гранты на форму и выезды, партнёры
Проблемы с судейством	Споры, протесты	Курсы и лицензирование судей, видеозаписи

Пересечение с другими турнирами	Потеря команд	Координация календарей, унификация статусов
---------------------------------	---------------	---

Партнёры:

- КФФ — организация, контроль, методология;
- МАФ — проведение отборов;
- Акиматы/управления районов/областей — поддержка инфраструктурой и призами;
- Спонсоры — экипировка, призы, финансирование;
- СМИ и блогеры — освещение, популяризация и вовлечение аудиторий;
- UEFA — методическая и организационная поддержка.

5.8 Футзал и пляжный футбол.

Футзал и пляжный футбол — это важные форматы массового футбола, способствующие разнообразию участия, доступности и круглогодичной вовлеченности населения. Эти дисциплины требуют меньшей инфраструктуры, хорошо подходят для школьной и городской среды, и эффективно развивают технику, координацию и командное взаимодействие. В рамках стратегии до 2030 года, планируется усиленное развитие этих направлений через официальные турниры, интеграцию в школьную систему и организацию регулярных мероприятий на открытых и крытых площадках.

Цели:

- Расширить охват массового футбола через альтернативные форматы;
- Повысить доступность футбольных соревнований вне зависимости от времени года и погодных условий;
- Стандартизировать и систематизировать футзал и пляжный футбол как постоянную часть календаря массовых соревнований;
- Стимулировать развитие открытых спортивных площадок в городах/областных центрах/сёлах.

Форматы соревнований:**1. Суперкубок Казахстана (футзал и пляжный футбол):**

- Турнир между Чемпионами;
- Ежегодное проведение с участием 2 сильнейших команд;
- Освещение в социальных сетях, трансляции финала;
- Место проведения чередуется между городами.

2. Кубок Казахстана:

- Массовый кубковый турнир по системе "плей-офф";
- Участие различных команд;
- Мотивация: призы, медали, кубки, сертификаты от КФФ.

3. Чемпионат РК по футзалу и пляжному футболу среди любительских команд

- Введение внутреннего национального чемпионата;
- Проведение в два этапа: региональный этап/гран-при, финал;
- В зимний период — акцент на футзал, летом — на пляжный футбол.

Инфраструктура и поддержка:

- Разработка типовой модели мобильной площадки для футзала и пляжного футбола;
- Содействие акиматов/управлений в установке песчаных арен и мини-футбольных коробок;
- Предоставление комплектов мячей и разметки для школьных и открытых турниров;
- Обучение тренеров и судей по футзалу и Beach Soccer (по методике FIFA/UEFA);
- Внедрение цифрового учёта через платформу EasyCoach/KFF Connect или аналогичную.

Международный опыт:**Испания — Национальные школьные и городские программы:**

- Футзал — основной зимний формат в испанских школах (входит в программу физкультуры);
- Турниры проводятся в партнёрстве с федерацией и муниципалитетами;
- Школьники 8–15 лет участвуют в регулярных мини-лигах по футзалу;
- Пляжный футбол используется в летних лагерях, фестивалях и муниципальных проектах;
- Турниры на пляже сопровождаются концертами, медиа и семейными активностями;
- Все команды регистрируются в единой цифровой базе EasyCoach/KFF Connect.

Этапы реализации (2025–2030):

Год	Турниры футзал	Турниры пляжный футбол	Участников	Городов/регионов
2025	20	5	3 000	10
2026	30	10	4 500	15
2027	40	15	6 000	17
2028	50	20	7 500	20
2029	60	25	8 500	20
2030	70+	30+	10 000+	20

Ожидаемые результаты:

- Расширение вовлеченности в футбол среди детей, молодёжи и взрослых;
- Увеличение числа турнирных дней в календаре массового футбола;
- Развитие зимнего и летнего форматов соревнований;
- Укрепление городской футбольной культуры (в парках, пляжах, дворах);
- Повышение уровня физической активности школьников и студентов;
- Появление специализированных тренеров и судей по футзалу и пляжному футболу.

Риски и решения:

Риск	Угрозы	Решения
Недостаток площадок	Ограниченный охват	Мобильные площадки, партнёрство с акиматами/управлениями
Недостаток судей и тренеров	Снижение качества турниров	Курсы судейства и методические материалы
Слабая мотивация у команд	Малая активность	Призовой фонд, медийное освещение, рейтинги
Погодные условия	Срывы турниров	Зимние — только футзал, Летние — только пляжный футбол

Партнёры:

- **КФФ** — координатор, организатор, методология, календарь, обучение и судейство;
- **МАФ** – помощь в координации и организации;
- **Министерство туризма и спорта, акиматы, управления** — инфраструктура, координация, финансирование;
- **Спонсоры** — экипировка, награды, реклама, финансирование;
- **Медиа и социальные сети** — популяризация и освещение;

5.9 Инклюзивный футбол.

Инклюзивный футбол — это направление, обеспечивающее доступность футбола для детей и взрослых с особыми образовательными потребностями и различными формами инвалидности. Развитие инклюзивных форматов способствует равенству возможностей, социальной интеграции и укреплению здоровья через участие в командной игре. Международный опыт показывает, что правильно организованные программы CP Football, Blind Football и специальных лиг на основе принципов «футбол для всех» кардинально улучшают качество жизни участников, укрепляют их уверенность в себе и интеграцию в общество.

Цели:

- Обеспечить физическую, организационную и методическую доступность футбола для людей с инвалидностью;
- Создать стандартизированные инклюзивные форматы футбольных активностей в стране;
- Подготовить квалифицированных тренеров и волонтеров для инклюзивных программ;
- Провести регулярные турниры, фестивали и тренировки, адаптированные под разные категории;
- Обеспечить межсекторальное партнёрство (спорт + соцзащита + образование + НПО).

Целевые категории участников:

Категория	Описание
CP Football	Для детей и подростков с диагнозом церебральный паралич (ЦП), в формате

	5x5/6x6/7x7 по адаптированным правилам FIFA/UEFA
Blind Football	Футбол для незрячих и слабовидящих (5×5, мяч с шумовыми сигналами), с полным тактильным сопровождением
UNI League	Специальные турниры и тренировки для детей с аутизмом, синдромом Дауна, интеллектуальными нарушениями и другими формами инвалидности

Ключевые меры и механизмы реализации:

1. Сотрудничество с НПО и инклюзивными школами:

- Определение действующих партнёров: фонды, коррекционные школы, центры поддержки;
- Создание картотеки организаций, заинтересованных в участии;
- Совместная разработка программ с родителями и специалистами.

2. Подготовка специалистов:

- К 2027 году — обучение 50+ тренеров и педагогов;
- Курс «Инклюзивный футбол» (с модулями: защита детей, особенности категорий, методика адаптации);

- Ведение тренировок совместно с дефектологами/психологами и медицинскими консультантами;

3. Партнёрство с Паралимпийским комитетом и Special Olympic's Kazakhstan

- Совместные мероприятия, семинары и турниры;
- Обмен методиками и стандартами;
- Возможность участия лучших игроков в международных мероприятиях.

4. Проведение инклюзивных турниров:

- Проведение соревнований по ЦП футболу;
- Проведение соревнований по Blind Football;
- Проведение Единой лиги UNI League — детско-юношеской инклюзивной лиги с символическим отбором и финалом;
- Интеграция специальных форматов в спортивные календари.

Поэтапный план (2025–2030):

Год	Подготовленные тренеры	Инклюзивных мероприятий	Городов/регионов	Участников
2025	15	5	5	150
2026	20	7	7	200
2027	25	9	9	250
2028	30	11	11	300
2029	35	13	13	350
2030	40	15	15	400+

Пример международной практики:

Испания — Инклюзивные футбольные программы RFEF

- Национальная федерация футбола Испании реализует единые стандарты CP Football и Blind Football в сотрудничестве с параспортивными ассоциациями;

- Школьные инклюзивные программы по модели “объединённых команд” (inclusive teams), где дети с инвалидностью играют вместе со сверстниками;

- Программы финансируются при участии государства, УЕФА и частных партнёров;
- Все игроки имеют персональные профили, проходят медосмотры и участвуют в образовательных сессиях.

Ожидаемые результаты:

- Повышение уровня инклюзивности футбольной системы в стране;
- Доступ к футболу для детей и взрослых с инвалидностью вне зависимости от региона;
- Формирование устойчивой сети тренеров и волонтеров;
- Создание положительного образа футбола как инструмента социальной справедливости;
- Выход Казахстана на международную арену в категории инклюзивного футбола.

Риски и механизмы снижения:

Риск	Последствие	Решения
Недостаток специалистов	Ограниченный охват	Расширение курсов, сотрудничество с ВУЗами
Социальные стереотипы	Низкая вовлеченность	Публичные кампании, истории успеха, участие СМИ
Финансовые барьеры	Отказ от участия	Гранты, бесплатная экипировка, привлечение партнёров/спонсоров
Отсутствие инфраструктуры	Невозможность тренировок	Использование школьных залов, мобильных площадок

Партнёры:

- **КФФ** — разработка программ, обучение, организация;
- **Паралимпийский комитет и Special Olympics** — методология, стандарты;
- **НПО и фонды** — организация участников, логистика;
- **Коррекционные школы, специальные образовательные учреждения** — база участников;
- **Министерства** — межсекторальная координация;
- **Местные акиматы/управления** — предоставление площадок, поддержка медобслуживания;
- **Бизнес и спонсоры** — экипировка, призы, трансфер, финансирование.

5.10 Лицензирование и категоризация клубов.

Для обеспечения высокого уровня качества, безопасности и устойчивого развития массового футбола в Казахстане будет внедрена система лицензирования и категоризации футбольных клубов, академий и школ, участвующих в турнирах под эгидой КФФ. Лицензирование — это инструмент не только контроля, но и мотивирующей оценки, при которой клубы получают доступ к турнирам, ресурсам и методическим материалам в зависимости от уровня соответствия базовым критериям.

Цели системы лицензирования:

- Стандартизировать работу всех команд и клубов массового футбола;
- Повысить качество тренировочного процесса и управления;
- Гарантировать безопасную и защищённую среду для детей и подростков;
- Вовлечь все организации в цифровую экосистему КФФ;
- Стимулировать развитие инфраструктуры и постоянное обучение специалистов;
- Создать основу для финансовой и административной поддержки клубов на основе прозрачных критериев.

Категории клубов:

Категория	Характеристика
Категория А	Соответствие всем критериям высокого уровня: сертифицированные тренеры, защита детей, цифровизация, участие в обучении и турнирах
Категория В	Удовлетворительный уровень: есть лицензированные тренеры, частичная цифровизация, минимальные стандарты безопасности
Категория С	Базовый уровень: работающие клубы, нуждающиеся в сопровождении и обучении, участвующие в массовых турнирах
Каждый клуб получает категорию, действующую на один сезон, с возможностью повышения/понижения.	

Ключевые критерии лицензирования:

Блок	Конкретные требования
Тренерский состав	Наличие сертифицированных тренеров (UEFA C, D,)
Безопасность и защита детей	Наличие ответственного за Safeguarding, согласия родителей
Участие в обучении	Участие в 1+ семинаре/вебинаре от КФФ в течение года

Цифровая регистрация	Регистрация клуба, игроков, тренеров в цифровой платформе EasyCoach или KFF Connect
Инфраструктура	Использование официальных или безопасных площадок (школьные, муниципальные, частные)
Медицинская поддержка	Минимальные стандарты: аптечка, контакт с медицинским учреждением, базовая справка на игроков
Вовлеченность в турниры КФФ	Участие минимум в одном официальном турнире КФФ в год

Поощрения и поддержка:

Категория	Поощрения
A	Автоматический допуск к финальным этапам, доступ к грантам, приоритет в экипировке, методические материалы, сертификат КФФ
B	Возможность участия в региональных этапах, скидки на обучение, доступ к цифровым сервисам
C	Методическая поддержка, онлайн-курсы, участие в базовых турнирах, сопровождение по улучшению категории

Механизм реализации:

1. Регистрация и подача заявки:

- Клубы, академии и школы подают анкету и документы в КФФ;
- Документы: список тренеров, договор аренды поля, медицинские допуски, сканы свидетельств и согласий и другие документы.

2. Проверка и верификация:

- Региональные координаторы КФФ проверяют на месте и/или дистанционно;
- Заполняется чек-лист соответствия по каждому блоку.

3. Присвоение категории

- Комиссия утверждает категорию на сезон;
- Клуб получает цифровой сертификат и профиль в системе.

4. Система сопровождения

- Клубы категории B и C получают план улучшения;
- Предоставляется доступ к базе знаний и семинарам;
- Возможно наставничество от клубов категории A.

Поэтапное внедрение (2025–2030):

Год	Кол-во лицензированных клубов	Категория A (%)	Цифровое покрытие (%)
2026	50	10%	30%
2027	100	20%	50%
2028	150	30%	70%
2029	200	40%	80%
2030	250	50%	90%

Пример международной практики:

Германия — DFB Amateur Licensing

- Система лицензирования клубов всех уровней, включая аматорские;
- Чёткие критерии: тренеры, защита детей, правовая форма, цифровая отчётность;
- Клубы с лицензией получают прямой доступ к программе Fördertopf (фонд поддержки);
- Обязательное прохождение обучающих модулей для тренеров и администраторов;
- Все участники — в цифровой системе DFBnet (регистрация, расписание, отчёты).

Ожидаемые результаты:

- Повышение качества управления и прозрачности в массовом футболе;
- Рост числа сертифицированных тренеров и безопасных организаций;

- Стандартизация участия в соревнованиях КФФ;
- Рост доверия со стороны родителей и спонсоров;
- Возможность выделения субсидий и ресурсов по понятным и проверяемым критериям;
- Создание цифровой карты клубов, доступной для родителей, с данными по каждой организации.

Риски и решения:

Риск	Последствие	Решения
Отказ клубов от лицензирования	Потеря контроля и качества	Программа мотивации, льготы, приоритет допуска
Сложность верификации данных	Недостоверные профили	Региональные координаторы, выборочная проверка
Недостаток знаний у администраторов	Ошибки в цифровой системе	Инструкции, видео руководства, горячая линия
Санкции за несоответствие	Заниженная регистрация	Упор на поощрение, а не на санкции

Партнёры:

- **КФФ** — разработка критериев, администрирование, поддержка;
- **МАФ** — верификация, сопровождение, обучение и аудит;
- **UEFA, FIFA** — консультирование, сертификация;
- **Спонсоры** — стимулирование клубов (экипировка, гранты, брендинг).

5.11 Защита детей и создание безопасной среды.

Футбол должен быть безопасным для каждого ребёнка. Защита детей (Child Safeguarding) — это система правил, практик и стандартов, направленных на предотвращение насилия, дискриминации, злоупотреблений и любых форм вреда в отношении несовершеннолетних участников. В рамках стратегии до 2030 года Казахстанская федерация футбола внедрит национальную политику защиты детей во всех школах, академиях и клубах, участвующих в массовом футболе.

Цели направления:

- Обеспечить безопасную, уважительную и доброжелательную атмосферу на всех уровнях массового футбола;
- Создать систему раннего реагирования и предотвращения рисков;
- Повысить уровень осведомлённости и подготовки тренеров, администраторов и родителей;
- Установить единый стандарт по защите детей в рамках всех программ КФФ;
- Выполнить международные требования FIFA и UEFA по Safeguarding.

Ключевые компоненты направления:

1. Обязательная сертификация всех, кто работает с детьми:

- К 2026 году — каждый тренер, судья, администратор, волонтер, контактирующий с детьми, должен пройти базовый курс по защите детей;
- Сертификация будет обязательной для получения лицензии тренера и участия клуба в турнирах;
- Курс включает:
 - Принципы защиты детей;
 - Узнавание признаков насилия;
 - Этическое поведение;
 - Роль тренера в обеспечении безопасной среды;
 - Правила коммуникации и поведения;
 - Что делать при подозрениях на насилие.

2. Внедрение обучающего модуля в платформу КФФ:

- Онлайн-курс на платформе EasyCoach или InDrive или иной платформе;
- Теоретические блоки + интерактивные кейсы;
- Тестирование и получение цифрового сертификата;
- Регулярное обновление материала в соответствии с международной практикой.

3. Процедуры реагирования и уведомления

- Создание единых протоколов:
 - Как тренеру/судье/родителю/ребенку сообщить о подозрении;
 - Что делать при жалобе со стороны тренера/судьи/родителя/ребёнка;
 - Алгоритм действий при конфликтных ситуациях;

- Разработка шаблонов и памяток для клубов, родителей, тренеров, детей;
- Назначение ответственных за защиту детей (Child Protection Officers) в клубах и регионах;
- Внедрение анонимного онлайн-механизма подачи жалоб на сайте КФФ.

4. Назначение контактных лиц (Safeguarding officers) в регионах:

- К 2026 году — в регионах назначается координатор по защите детей, прошедший обучение;
- Его задачи:
 - Консультирование клубов;
 - Приём и эскалация жалоб;
 - Аудит безопасной среды;
 - Связь с местными органами образования и соцзащиты;
- Контактные данные размещаются на сайте КФФ и на всех турнирах.

Поэтапный план (2026–2030):

Год	Сертифицировано специалистов	Региональные координаторы	Программы с политикой защиты детей	Кол-во рассмотренных обращений
2026	50	10	10%	-
2027	100	12	20%	10
2028	150	14	30%	20
2029	200	16	40%	30
2030	250	18	50%	40

Ожидаемые результаты:

- Каждый ребёнок и родитель будет знать, что футбольная среда — это место, где его уважают и защищают;
- Нулевая терпимость к насилию, оскорблениям и дискриминации;
- Повышение доверия со стороны родителей и общества к программам массового футбола;
- Формирование этичной культуры в футбольном сообществе;
- Подготовленная сеть специалистов по всей стране, готовая предотвращать и реагировать на инциденты.

Пример международной практики:

- UEFA Child Safeguarding Standards;
- Все национальные ассоциации обязаны внедрить 5 базовых стандартов:
 - Политика защиты детей;
 - Назначение ответственных лиц;
 - Обучение и осведомлённость;
 - Процедуры реагирования;
 - Информирование детей и родителей.
- Казахстанская система будет моделироваться по стандарту UEFA/FIFA, с учётом местного контекста.

Профилактика: что увидит каждый участник:

- Плакат с контактами ответственного в клубе и регионе;
- Кодекс поведения на тренировках (для тренеров и игроков);
- Информационные памятки для родителей;
- Урок/лекция 1 раз в год для детей на тему «Безопасный футбол»;
- Статус сертификации тренера в его профиле на платформе EasyCoach или иной другой.

Риски и меры реагирования:

Риск	Последствие	Решения
Недоверие или страх говорить о проблеме	Соккрытие инцидентов	Анонимные формы, защищённая подача
Отсутствие понимания у тренеров	Неправильное поведение	Обязательные курсы и переподготовка
Отсутствие контроля в частных школах	Нарушения стандартов	Привязка допуска к лицензии
Нагрузка на координаторов	Неэффективная реакция	Создание механизма работы

Партнёры:

- **Министерство** — координация с образовательной и социальной системой;
- **UNICEF и НПО по защите детей** — обучение, материалы, аудит;
- **КФФ** — обучение, сертификация, платформа;
- **МАФ/акиматы/управления** — назначение координаторов и контроль на местах;
- **UEFA / FIFA** — методология и доступ к международным стандартам.

5.12 Цифровизация массового футбола.

Цифровизация — ключ к эффективному управлению массовым футболом, обеспечению прозрачности, аналитике и равного доступа к программам. В 2025–2030 гг. в Казахстане будет создана и внедрена единая цифровая экосистема массового футбола, охватывающая игроков, тренеров, школы, турниры и региональные федерации. Платформа обеспечит сбор, анализ и использование данных в реальном времени для управления, мониторинга и поощрения участников.

Цели цифровизации:

- Создать персонализированную цифровую идентификацию для каждого участника (игрока, тренера, клуба);
- Обеспечить прозрачность и достоверность регистрации, результатов, рейтингов и сертификаций;
- Упростить администрирование соревнований, лицензирования и отчётности;
- Повысить качество анализа вовлечённости по регионам, возрастам, типам программ;
- Связать все уровни массового футбола — от школьного до любительского — в одну систему.

Основные элементы цифровой платформы:

Компонент	Функционал
Цифровой ID игрока	Уникальный профиль с фото, ФИО, датой рождения, школой/клубом, турнирами, достижениями
Реестр организаций	Регистрация и учёт всех школ, клубов, академий, ДЮСШ, лиг и других
Профили тренеров и судей	Сертификация, обучение, категории, история работы
Учет результатов	Протоколы матчей, статистика, бомбардиры, рейтинг команд
Онлайн-регистрация на турниры	Участие, подтверждение, жеребьёвка, календарь матчей
Автоматизированная отчётность	Генерация аналитики по каждому региону/городу/возрастной группе
Мобильное приложение (пользовательская часть)	Личный кабинет, расписание игр, результаты, уведомления
Интеграция с EasyCoach	Методические курсы, тренерские программы, управление командой и тренировками

Платформа и техническое решение:**1. Название платформы (рабочее):**

- "KFF Digital Football Hub" (или "KFF ID")

2. Базовая архитектура:

- Веб-платформа для администраторов, школ, федераций;
- Мобильное приложение (iOS, Android) для игроков, родителей и тренеров;
- API для интеграции с другими базами (EasyCoach, KFF Connect, госуслуги и др.);
- Серверы и хостинг — в рамках IT-стратегии КФФ или с использованием облачных решений.

Этапы внедрения:

Год	Действия	Результаты
2025	Разработка ТЗ, пилот в 3 регионах	Прототип платформы, первые цифровые ID
2026	Официальный запуск	25% игроков, 100 школ и 200 тренеров в системе

2027	Масштабирование	50% регионов и клубов подключены
2028	Массовое внедрение	70% участников всех программ в системе
2029	Обязательная цифровая регистрация	90% участников, полная автоматизация отчётности
2030	Полный охват	100% игроков, тренеров и турниров в базе

Пример международного опыта:

Англия — платформы FA Whole Game System и England Football

- Каждый игрок, тренер и клуб имеют личный FA ID;
- Регистрация, лицензии, дисциплинарные меры, расписания матчей и отчёты — всё в одной системе;
- Интеграция с тренировочными платформами и школьными программами;
- Используется для расчёта финансирования, сертификации и анализа вовлечённости по регионам.

Ожидаемые результаты:

Показатель	Значение к 2030 году
Цифровых ID игроков	100 000+
Зарегистрированных тренеров	3 000+
Школ и клубов в базе	1 000+
Турниров, администрируемых онлайн	100%
Автоматическая отчётность по регионам	Да
Интеграция с EasyCoach/аналог	Полная

Функциональные возможности для пользователей:

Игроки и родители:

- Видят своё расписание, результаты матчей;
- Получают уведомления о соревнованиях и изменениях;
- Хранят историю достижений и участие в турнирах.

Тренеры:

- Управляют составом, посещаемостью, тренировками;
- Получают доступ к методическим материалам;
- Повышают категорию через онлайн-курсы.
- Федерация и администрация:
 - Контролируют регистрацию;
 - Получают отчёты по КРІ;
 - Управляют календарём и распределением ресурсов.

Риски и меры реагирования:

Риск	Последствие	Решение
Низкий уровень цифровой грамотности	Ошибки, отказ от регистрации	Обучающие семинары, гайды, видео инструкции
Технические сбои	Потеря данных	Резервное копирование, выбор надёжного подрядчика
Нежелание клубов регистрироваться	Потеря участников	Привязка допуска к турнирам к цифровому ID
Конфиденциальность	Утечка персональных данных	Хранение по стандартам GDPR, двухфакторная защита

Партнёры:

- **КФФ** — разработка, администрирование, контент;
- **IT-подрядчики (локальные или международные)** — разработка и сопровождение;
- **EasyCoach /аналог** — интеграция и методические модули;
- **Министерства** — верификация школ и учреждений;
- **МАФ** — внедрение и техническая поддержка на местах.

5.13. Футбол в детских садах (5–6 лет): программа раннего вовлечения

Цель: сформировать у детей младшего возраста позитивный опыт от первых занятий футболом, развить базовые двигательные навыки и заложить фундамент физической активности через игру.

1. Обоснование

- Научные исследования подтверждают, что возраст 5–6 лет — оптимальный для развития координации, ориентации в пространстве, базовых игровых моделей поведения.
- Раннее вовлечение повышает шансы на долговременное участие в спорте.
- Практики стран, добившихся роста охвата (Англия, Япония, Норвегия), включают детские сады как часть пирамиды футбольного участия.

2. Компоненты программы

Компонент	Описание
Игровые занятия 2 раза в неделю	30–40 минут, в игровой форме, с мячами, координацией и базовой моторикой
Обучение воспитателей	Мини-курс (6–8 часов) от КФФ: методика, организация, безопасность
Футбольные уголки	Простые наборы инвентаря (мячи, фишки, мини-ворота) в детских садах
Фестиваль «Первая игра»	1 раз в год региональные утренники/мероприятия в формате праздника

3. Роль КФФ

- Разработка методического пособия «Футбол в детском саду» (адаптация FIFA Grassroots Manual);
- Подготовка 100 региональных инструкторов, которые обучат воспитателей;
- Субсидии на инвентарь (до 50% стоимости), централизованные закупки;
- Платформа EasyCoach Kids — отчётность, видео-уроки, календарь занятий.

4. Партнёрства

- Министерство просвещения РК: включение программы в пилотные ДО;
- Региональные управления образования и спорта;
- Вузы, готовящие педагогов: включение блока «Футбол 5–6 лет» в программы.

5. Ожидаемые результаты к 2030 году

Показатель	Целевое значение
Количество детских садов, участвующих в программе	700+
Воспитателей, прошедших обучение	3000+
Дошкольников, вовлечённых в футбол	50 000+
Позитивная обратная связь от родителей	90%+

6. Преимущества

- Привитие любви к физической активности до школы;
- Укрепление связи с родителями;
- Снижение барьера для перехода в школьный футбол.

5.14. Family Football — «Родители и дети», фестивали выходного дня

Программа «Family Football» направлена на вовлечение родителей и детей в совместную спортивную активность через регулярные семейные фестивали, организуемые в выходные дни. Она усиливает социальную интеграцию, формирует позитивную атмосферу в футбольной среде, повышает лояльность семей к массовому спорту и создаёт устойчивые модели участия.

Цель программы:

Создать условия для регулярного участия родителей и детей в совместных футбольных мероприятиях, формируя культуру семейного досуга на базе футбола, укрепляя отношения между поколениями и поддерживая участие детей в школьных, дворовых и клубных программах.

Основные компоненты программы:

- Организация ежемесячных семейных фестивалей выходного дня на уровне школ, дворов, клубов, парков;
- Проведение символических матчей «дети против родителей», конкурсных эстафет, челленджей;
- Разработка методических рекомендаций по формату проведения фестиваля;
- Вовлечение местных администраций, спонсоров, школьных координаторов;
- Создание календаря Family Football в рамках КФФ и EasyCoach.

Потенциальные партнёры:

Министерство культуры и информации РК, местные исполнительные органы, родительские комитеты, спортивные магазины и бренды, а также общественные объединения и клубы.

Ожидаемые результаты:

- Повышение вовлечённости родителей в развитие массового футбола;
- Укрепление доверия между школой, тренерами и родителями;
- Создание позитивного имиджа футбола в обществе;
- Повышение вероятности долгосрочного участия ребёнка в футболе.

КРІ	Целевое значение к 2030 году
Количество участников, вовлечённых в фестивали	20 000+
Количество проведённых фестивалей	250+
Доля регионов, проводящих семейные турниры	100%
Наличие методического пособия для семейных мероприятий	Да

5.15. Walking Football и лиги 35+/45+: вовлечение взрослых и ветеранов

Данный компонент стратегии направлен на развитие участия взрослых и ветеранов (35 лет и старше) в массовом футболе через адаптированные форматы. Особое внимание уделяется «Walking Football» — популярному во многих странах формату для людей 50+, позволяющему безопасно заниматься футболом с низкой интенсивностью.

Программа включает:

- Создание любительских лиг 35+ и 45+ в городах и регионах с централизованным календарём и онлайн-регистрацией;
- Популяризация формата Walking Football для категорий 50+ и 60+, особенно среди бывших игроков и педагогов;
- Организация ежегодного Кубка Казахстана среди команд 35+/45+ и турниров по Walking Football;
- Обучение организаторов и судей с учётом специфики возрастных категорий.

Ожидаемые результаты и ключевые показатели:

- Повышение уровня активности взрослого и пожилого населения;
- Развитие футбольных форматов для возрастных категорий;
- Социальная интеграция;
- Поддержка и мотивация ветеранов и бывших спортсменов.

КРІ	Целевое значение к 2030 году
Количество участников	10 000+
Количество проведённых мероприятий	50+
Доля регионов, проводящих мероприятия	100%

6. Механизмы стимулирования и мотивации.

Эффективная реализация национальной стратегии невозможна без системной мотивации всех участников. При поддержке государства, КФФ, региональных федераций и партнёрского бизнеса будет создана инфраструктура нематериальных и финансовых стимулов. Она позволит не только вовлечь больше участников, но и удержать лучших специалистов и команды в системе массового футбола.

6.1. Стимулирование школ и учителей

Школы и педагоги играют ключевую роль в обеспечении стартовой вовлечённости детей в футбол. Для них предусмотрены следующие меры поддержки:

Механизм	Описание
Бесплатное обеспечение инвентарём	Передача школам футбольных мячей, манишек, мини-ворот, форм для младших классов в рамках национальных программ («Балдаурен», «Былғары доп», «QSFL», «QSQFL»); ежегодное обновление при активном участии.
Финансирование участия в турнирах	Покрытие расходов на проезд, питание, экипировку при участии в региональных и республиканских школьных/студенческих турнирах.

Гранты за высокие показатели вовлечённости	Введение конкурсной системы, где школы/колледжи/университеты с наибольшим процентом вовлечённых учеников в программы массового футбола получают стимулирующие гранты
Доступ к онлайн-базе знаний и методическим материалам	Все учителя физической культуры и тренеры получают бесплатный доступ к платформе EasyCoach/аналог и методическим пособиям, видеоматериалам и курсам повышения квалификации.

6.2. Стимулирование тренеров

Качественная работа тренеров требует не только профессиональной подготовки, но и мотивационной поддержки на всех уровнях:

Механизм	Описание
Стипендии за прохождение сертификаций	Финансовая компенсация или гранты) за прохождение курсов KFF С или D-лицензий, а также других курсов
Доступ к международным вебинарам и наставникам	Лучшие тренеры получают доступ к международным онлайн-курсам от UEFA, DFB, JFA, FA, наставничество от ведущих специалистов (в том числе дистанционно).
Программы карьерного роста	Введение вертикальной модели: школьный тренер → городской/региональный координатор → инструктор КФФ; разработка карты профессионального развития.

6.3. Стимулирование клубов и академий

Организации, работающие с детьми, будут мотивированы качественно и прозрачно работать через лицензирование и участие в турнирах:

Механизм	Описание
Преференции в турнирах за наличие лицензии	Клубы с категорией А получают приоритетный доступ к финальным этапам, грантам, участию в международных соревнованиях.
Публичное отображение категории клуба	Все лицензированные клубы и академии отображаются на цифровой карте с рейтингом и категорией — это влияет на выбор родителями и спонсорами.
Финансовая помощь за участие в лицензировании	Снижение регистрационных сборов, предоставление бесплатных методичек, доступ к закупке инвентаря по сниженным ценам.
Возможность включения игроков в базу EasyCoach/аналог	Только лицензированные клубы могут вносить данные о своих игроках в официальную систему EasyCoach и KFF Connect, включая участие в программе скаутинга.

6.4. Стимулирование игроков и родителей

Для формирования устойчивой мотивации детей заниматься футболом необходимо признание, геймификация и информационная прозрачность. Родители — ключевой союзник в этом процессе.

Механизм	Описание
Индивидуальные карточки достижений (ID)	Каждый игрок получает цифровой профиль с фото, клубом/школой, статистикой, рейтингом, достижениями, дипломами и наградами.
Медийное освещение турниров	Турниры регионального и республиканского уровня сопровождаются фото- и видеорепортажами, социальными сетями,

	репортажами — «звездами недели» становятся дети.
Призовые фонды и поощрения на региональном уровне	Медали, кубки, поездки, футболки любимых клубов, билеты на матчи сборной — всё это предоставляется победителям и активным участникам.
Онлайн-кабинет родителя	Через мобильное приложение родитель может видеть: расписание тренировок и матчей, текущий рейтинг, успеваемость ребёнка, уведомления от тренера.

Ожидаемые результаты:

Показатель	Цель к 2030
Охваченных школ программами поддержки	3 000+
Выдано стипендий тренерам	1 000+
Клубов, получивших бонусы за лицензирование	500+
Уникальных цифровых ID с карточками игроков	100 000+
Активных родительских кабинетов	50 000+

Примеры международной практики:

Япония (JFA Dream League) — стимулы для частных школ: выделение приоритетных матчей, призы, методическая помощь.

Германия (DFB Club Licensing) — клубы, выполнившие критерии по защите детей и подготовке тренеров, получают приоритет при распределении инфраструктурных субсидий.

Франция (FFF District Incentives) — гранты школам и муниципалитетам за массовую вовлеченность; программа «1000 полей».

Риски и решения:

Риск	Последствие	Решения
Недоверие к системе стимуляции	Низкое участие	Прозрачная цифровая отчётность, публичное освещение
Неравномерность доступа по регионам	Ущемление отдалённых школ	Механизм приоритетной поддержки школ
Недостаток финансирования	Ограниченные призы и гранты	Привлечение частных партнёров, спонсоров, грантов
Потеря интереса у тренеров	Отток специалистов	Внедрение карьерных треков и международного наставничества

Дополнительно:

- Разработать единый фонд стимуляции КФФ (на основе КРІ);
- Включить программу "Лучший учитель / тренер года";
- Создать брендированный сертификат участника для всех детей, участвовавших в турнирах;
- Проводить ежегодный форум активных участников массового футбола с награждением.

7. Мониторинг и оценка эффективности

Эффективная стратегия невозможна без регулярного контроля, анализа и адаптации. Для достижения устойчивых результатов в массовом футболе необходимо внедрение современной, прозрачной и цифровой системы мониторинга, основанной на данных. Система оценки будет включать: цифровую платформу, регулярные отчёты, анализ КРІ и независимый аудит. Это обеспечит как контроль качества, так и доверие со стороны участников, партнёров и общества.

7.1. Единая цифровая платформа мониторинга

Цель: обеспечить сбор, хранение и анализ данных по всей экосистеме массового футбола в режиме реального времени.

Функционал платформы:

Компонент	Описание
Централизованная база данных	Учёт всех зарегистрированных участников: игроков, школ, клубов, тренеров, соревнований, мероприятий.
Автоматическая генерация отчётов	Ежемесячные и квартальные отчёты по ключевым метрикам: участие, посещаемость, сертификация, участие в турнирах, прогресс по регионам.
Региональные дашборды	Каждому региону/городу/координатору доступна персонализированная панель с KPI, статусом школ, результатами соревнований и вовлечённостью.
Интеграция с EasyCoach/аналогами и системами КФФ	Все данные по обучению, лицензированию, соревнованиям, регистрациям автоматически синхронизируются и отображаются в платформе.
Роль доступа	Разграничение прав доступа (КФФ, федерации, акиматы, школы, тренеры, родители).

Пример показателей платформы:

- Количество игроков по возрастным группам и регионам;
- Процент школ, охваченных программами;
- Число тренеров, прошедших сертификацию;
- Доля лицензированных клубов;
- Посещаемость мероприятий;
- Количество матчей, внесённых в систему.

7.2. Годовые отчёты

Цель: регулярное подведение итогов, выявление трендов и публикация результатов реализации стратегии.

Компоненты отчётности:

- Региональные отчёты — составляются координаторами и включают:
- Кол-во участников, охват школ, турниры, обучение тренеров, активности в школах;
- Инфраструктурные потребности;
- Примеры лучших практик и трудностей;
- Национальный сводный отчёт КФФ — ежегодный доклад с аналитикой и оценкой прогресса по каждому направлению стратегии;
- Обратная связь — включение анкет и интервью с участниками (тренеры, учителя, родители, дети) для оценки восприятия программ.

Механизмы реализации:

- Все отчёты хранятся и формируются через единую цифровую платформу;
- Основные результаты публикуются на официальном сайте КФФ и в социальных сетях;
- Итоги обсуждаются на ежегодном стратегическом семинаре КФФ с регионами и партнёрами.

Обновление KPI:

- Каждый год — пересмотр и корректировка ключевых индикаторов в зависимости от достигнутого прогресса, вызовов и новых приоритетов;
- Платформа автоматически показывает выполнение KPI (цветовая система: красный — ниже нормы, жёлтый — в процессе, зелёный — достигнуто).

7.3. Независимая оценка (аудит стратегии)

Цель: обеспечить объективную внешнюю оценку, получить рекомендации от экспертов и повысить доверие к реализуемой программе.

Ключевые элементы:

- Периодичность: 1 раз в 2 года (2026, 2028, 2030);
- Аудитор: независимая организация, университет или международный эксперт, рекомендованный UEFA/FIFA;

Методы оценки:

- Анализ документов и данных;
- Интервью с ключевыми участниками;

- Выезд в регионы (выборочно);
- Сравнительный анализ с международными стандартами;

Итог: формируется отчёт с выводами, рекомендациями, зонами роста и конкретными предложениями по корректировке стратегии.

Формат аудита:

• Разделы: институциональные механизмы, охват, вовлеченность, качество контента, защита детей, цифровизация, эффективность стимулов;

- Каждому разделу — оценка (0–5 баллов), описание сильных/слабых сторон и рекомендации;
- Презентация отчёта — на ежегодной конференции КФФ или в онлайн-формате.

Ожидаемые результаты к 2030 году:

Показатель	Целевое значение
Школ, клубов и участников, охваченных цифровой системой	100%
Ежегодных публичных отчётов, публикуемых КФФ	6
Проведённых независимых аудитов	3
Реализованных рекомендаций аудиторов	80%+
KPI, актуализируемых ежегодно	Да

Пример KPI (ключевых индикаторов):

Направление	Показатель	Цель на 2030
Вовлеченность	Доля школьников 7–15 лет, охваченных футболом	30%+
Качество	Кол-во сертифицированных тренеров	2 500+
Безопасность	Кол-во тренеров с Safeguarding сертификатом	100%
Цифровизация	Кол-во игроков с цифровым ID	100 000+
Турниры	Кол-во региональных и школьных турниров	100+
Лицензирование	Кол-во клубов с категорией A/B/C	700+

Риски и способы их устранения:

Риск	Угрозы	Решения
Неактуальные или неполные данные	Нарушение целостности отчётности	Автоматизация + обучение координаторов
Недостаточная компетенция в регионах	Ошибки в отчётах	Онлайн-поддержка, шаблоны, видео инструкции
Отсутствие культуры обратной связи	Потеря связи с реальными нуждами	Введение анонимных анкет и открытых форумов
Формальный аудит	Неэффективность внешней оценки	Привлечение международных партнёров (UEFA, FIFA, UNICEF)

Партнёры:

- **КФФ** — администрирование платформы, подготовка национальных отчётов;
- **Министерства и акиматы/управления** — предоставление данных по школам и согласование доступов;
- **IT-компании** — техническое сопровождение цифровой системы;
- **Независимые НПО/ВУЗы** — проведение аудита и аналитики;
- **UEFA / FIFA** — методологическая и экспертная поддержка.

8. Риски и пути их минимизации.

Внедрение масштабной национальной стратегии всегда сопровождается вызовами и ограничениями. Для обеспечения устойчивости и эффективности массового футбола в Казахстане необходима система управления рисками, включающая раннюю идентификацию угроз, оценку их

воздействия и проактивные меры по снижению негативных последствий. Ниже приведены ключевые риски, типичные для системных спортивных программ, а также механизмы их минимизации.

Таблица: Основные риски и меры реагирования:

Риск	Угрозы	Методы решения и смягчения
1. Недофинансирование	Отмена или сокращение программ; снижение охвата; отток участников; потеря доверия	<ul style="list-style-type: none"> • Привлечение спонсоров и частных партнёров (через публичные отчёты и видимость брендов на мероприятиях) • Построение софинансирования с акиматами/управлениями • Приоритет ключевых направлений
2. Недостаток квалифицированных кадров	Снижение качества обучения, отказ от внедрения новых программ, формальность в обучении	<ul style="list-style-type: none"> • Массовое онлайн-обучение на цифровой платформе EasyCoach/аналоге • Гибкая система сертификации и модульного обучения (короткие, доступные курсы) • Введение стипендий за прохождение курсов и карьерный рост • Программа наставничества (опытные тренеры сопровождают новых)
3. Пассивность школ и администраторов	Слабая вовлеченность школьников, формальное участие, сопротивление внедрению	<ul style="list-style-type: none"> • Мотивационные пакеты: спортивный инвентарь, премии, методические материалы • Программы "Школа-года" с грантами за активное участие • Поддержка координаторов, информационные семинары, сотрудничество с акиматами/управлениями • Интеграция в школьную программу
4. Цифровая неграмотность и слабая инфраструктура в регионах	Некорректный или неполный учёт данных, невозможность анализа, низкая прозрачность	<ul style="list-style-type: none"> • Разработка интуитивно понятной и адаптированной цифровой платформы • Проведение регулярных тренингов и онлайн-инструктажей для координаторов и администраторов • Поддержка офлайн-доступа в отдалённых школах • Создание горячей линии техподдержки
5. Нарушения безопасности и отсутствие политики защиты детей	Потеря доверия со стороны родителей, репутационные риски, отказ детей от участия	<ul style="list-style-type: none"> • Внедрение системы Safeguarding (Child Protection) во всех учреждениях • Обязательное обучение тренеров и учителей • Назначение ответственных по защите детей в каждом регионе • Анонимные механизмы жалоб и быстрый протокол

		реагирования • Информирование родителей
6. Неравномерное развитие по регионам	Сильная концентрация в мегаполисах, слабая активность в отдалённых или сельских районах	• Приоритетное финансирование и гранты для регионов/областей • Вовлечение акиматов/управлений через КРІ • Отдельные программы • Выезды мобильных тренеров и координаторов в малонаселённые пункты
7. Формальность в отчётности и оценке	Отсутствие достоверной картины, подмена целей отчётами	• Автоматизация сбора данных и цифровая аналитика • Независимая внешняя оценка (аудит) каждые 2 года • Прозрачность: публикация отчётов и обратная связь от участников
8. Высокая нагрузка на координаторов	Эмоциональное выгорание, текучесть кадров, снижение качества реализации	• Введение чётких регламентов, разгрузка задач • Использование цифровых инструментов автоматизации • Система бонусов и профессионального роста • Введение горизонтальной структуры — сеть помощников на местах (школьный координатор, муниципальный волонтер и т.п.)

Общий подход к управлению рисками:

- Ранняя диагностика: каждая программа до запуска проходит аудит рисков;
- Ответственные координаторы по качеству — на уровне КФФ и регионов;
- Цикличность: каждый год проводится ревизия рисков в рамках годового отчёта;
- Платформа мониторинга включает тревожные сигналы: низкая активность, отток участников, сбой в системе;
- Прозрачность: все риски и пути минимизации — часть публичной стратегии, что стимулирует добросовестное выполнение обязательств.

Ожидаемый эффект от системы реагирования:

Направление	До внедрения стратегии	После 2028 года
Региональные различия	Высокие	Минимизированы за счёт приоритетной поддержки
Доверие родителей	Частичная обеспокоенность	Рост доверия благодаря политике Safeguarding
Участие школ	Ограниченное	Более 50% школ активно вовлечены
Тренерский кадровый резерв	Нестабильный	Устойчивая система подготовки и мотивации
Учет и отчётность	Слабая, вручную	Полностью цифровая, автоматизированная

9. Показатели эффективности (KPI):

№	Направление (пункт стратегии)	KPI	Целевое значение к 2030 году
5.1	Национальная программа	Кол-во вовлечённых детей 1–4 классов	40 000

	школьного футбола «Балдаурен»	Кол-во школ-участников	300
		Охват всех 20 регионов	100%
		Наличие цифровых ID у участников	90%
5.1.2	Турнир «Балдаурен»	Кол-во ежегодных турниров	20
		Доля школ, получивших форму и инвентарь	90% участников
		Использование EasyCoach/аналог для учета	Внедрено во всех регионах
5.2	Национальная школьная лига «Былғары доп»	Кол-во участников (5–11 классы)	1 000 000+
		Кол-во турниров (районные/региональные/финал)	100+
		Охват всех областей и городов республиканского значения	100%
5.3	Программа подготовки учителей и тренеров	Кол-во обученных специалистов	1 500+
		Кол-во специалистов с Safeguarding-сертификацией	1 500+
		Кол-во ID-профилей тренеров в системе	1 500+
5.4	Студенческая лига	Кол-во вузов и колледжей, участвующих в Студенческой лиге	20+
		Кол-во матчей и турниров среди студ. команд	40 ежегодно+
		Проведение финала	Каждый год
5.5	Интеграция с академиями и клубами	Кол-во соглашений школа–академия	50+
		Кол-во игроков, отобранных в академии через школьные турниры	700+
		Кол-во просмотров	50+
5.6	Чемпионат РК среди частных футбольных школ и академий	Кол-во участников турнира	10 000+
		Кол-во городов и регионов-организаторов	20
		Платформа с рейтингами и результатами	100% участников зарегистрированы
5.7	Казахстанская любительская лига	Кол-во команд	320+
		Кол-во регионов	20
		Участие в UEFA Region's Cup	Постоянное
5.8	Футзал и пляжный футбол	Кол-во турниров по футзалу/пляжный футбол	100+
		Кол-во участников	10 000+
		Проведение национального чемпионата по футзалу/пляжному футболу	1 раз в год
5.9	Инклюзивный футбол	Кол-во инклюзивных турниров	15+
		Кол-во обученных тренеров по инклюзии	40
		Категорий охвачено (CP, Blind, UNI)	3+
5.10	Лицензирование и категоризация клубов	Кол-во клубов с категорией A/B/C	250
		Процент клубов с доступом к турнирам через лицензирование	100%
		Кол-во клубов, интегрированных в цифровую систему	90% от всех участвующих
5.11	Защита детей и безопасная среда	Доля тренеров, прошедших модуль по защите детей	100%

		Кол-во регионов с назначенным Safeguarding-контактным лицом	18 из 20
		Доля программ, содержащих компонент Safeguarding	100%
5.12	Цифровизация массового футбола	Кол-во игроков с цифровыми ID	100 000+
		Доля тренеров с цифровыми профилями	3 000+
		Автоматизированная отчётность во всех регионах	Да
		Полноценная интеграция с EasyCoach и внутренними базами КФФ	Да
5.13	Футбол в детских садах 5-6 лет	Кол-во вовлечённых дошкольников	50 000+
		Кол-во воспитателей, прошедших обучение	3 000+
		Кол-во участвующих детских садов	700+
		Доля положительной обратной связи от родителей	90%+
5.14	Family Football — «Родители и дети», фестивали выходного дня	Количество семей, вовлечённых в фестивали	20 000+
		Количество проведённых фестивалей	250+
		Доля регионов, проводящих семейные турниры	100%
		Наличие методического пособия для семейных мероприятий	Да
5.15	Walking Football и лиги 35+/45+	Количество проведённых мероприятий	50+
		Количество участников	10 000+
		Количество регионов, проводящих турниры ветеранов	20

Дополнительно: агрегированные целевые значения (к 2030 году)

Категория	Целевое значение
Общий охват участников массового футбола (дети и взрослые)	1 500 000+
Школ-участников во всех программах	3 000+
Обученных и сертифицированных тренеров	5 000+
Турниров и мероприятий по стране в год	500+
Процент мероприятий с цифровой отчётностью	100%
Уровень доверия родителей (через опросы)	85%+ удовлетворены
Участие девочек/девушек в школьных и студенческих программах	35%+ от общего числа